

ROK	TYTUŁ PRACY INŻYNIERSKIEJ	PROMOTOR
2019	Mobilna aplikacja dedykowana geologom "Geomap"	dr inż. Radosław Wasielewski
2019	Aplikacja mobilna do analizowania Giełdy Papierów Wartościowych	dr hab. Janusz Miśkiewicz
2019	Aplikacja mobilna do wyszukiwania imprez Dolnośląskiego Festiwalu Nauki	dr hab. Maciej Matyka, prof. UWr
2019	Aplikacja internetowa do wyszukiwania mogił osób zasłużonych dla Uniwersytetu Wrocławskiego	dr hab. Maciej Matyka, prof. UWr
2019	Gra komputerowa wykorzystująca symulację płynów	dr hab. Maciej Matyka, prof. UWr
2019	Emulator maszyny wirtualnej CHIP-8	dr hab. Maciej Matyka, prof. UWr
2019	Stacja pogodowa na Raspberry Pi z aplikacją do odczytu danych pogodowych w czasie rzeczywistym	prof. dr hab. Zbigniew Koza
2019	System bazodanowy obsługi uczestników międzynarodowego programu edukacyjnego Destination Imagination w Polsce	dr hab. Maciej Matyka, prof. UWr
2019	Aplikacja webowa do wyszukiwania i dodawania przepisów kulinarnych z wykorzystaniem technologii React i C#	dr Cezary Juszcak
2019	System do demonstracji i testowania regulatorów temperatury w układzie z wentylatorem i elementem grzejmym	dr inż. Radosław Wasielewski
2019	System do pomiaru charakterystyk katodowych diod elektroluminescencyjnych	dr inż. Radosław Wasielewski
2019	Badanie elektronicznego analogu superindukcyjności	dr Iwona Mróz
2019	Zaprojektowanie i budowa systemu próżniowego z aktywnym tłumieniem drgań	dr Maciej Kuchowicz
2019	Program komputerowy "Antyplagiat"	prof. dr hab. Zbigniew Koza
2020	4Diet - aplikacja mobilna dedykowana dietetykom	dr hab. Grzegorz Kondrat
2020	Aplikacja internetowa wspomagająca wybór studiów oraz obliczanie punktów rekrutacyjnych	dr hab. Maciej Matyka, prof. UWr
2020	Uniwersalny projekt szkieletu aplikacji webowej tworzony z wykorzystaniem języka Scala	dr inż. Radosław Wasielewski
2020	Aplikacja wspomagająca rolników w sprzedaży produktów na rynku detalicznym	dr hab. Maciej Matyka, prof. UWr
2020	Gra mobilna stworzona z wykorzystaniem silnika Unity	dr hab. Grzegorz Kondrat
2020	Aplikacja wspomagająca proces nauczania na odległość	dr Cezary Juszcak
2020	Wizualizacja algorytmów grafowych	prof. dr hab. Zbigniew Koza
2020	Implementacja technologii Open Platform Communications Unified Architecture do integracji druku 3D w ramach Przemysłu 4.0	prof. dr hab. Zbigniew Koza
2020	Automatyczne testy aplikacji www	dr hab. Maciej Matyka, prof. UWr
2020	Automatyzacja procesów biznesowych z przykładem wdrożenia zrealizowanego dla banku	dr inż. Radosław Wasielewski
2020	System pomiaru zużycia wody dla trzody chlewnej z aplikacją internetową	dr inż. Radosław Wasielewski
2020	Mobilna aplikacja do domowej audiometrii tonalnej	dr inż. Radosław Wasielewski
2020	Tworzenie wielopatformowych aplikacji mobilnych na przykładzie aplikacji pozwalającej na wymianę literatury	dr hab. Maciej Matyka, prof. UWr
2020	Interaktywny quiz jako forma unowocześnienia dydaktyki	prof. dr hab. Zbigniew Koza
2021	Aplikacja internetowa do rysowania wykresów z plików wynikowych systemu Nuwro	dr Cezary Juszcak
2021	Aplikacja przeglądarkowa do analizowania ogłoszeń motoryzacyjnych i określania szans sprzedaży pojazdów	dr hab. Grzegorz Kondrat
2021	System sterowania programowalną taśmą diod świecących	dr hab. Miłosz Grodzicki
2021	Aplikacja internetowa dla szkoły tańca umożliwiająca zarządzanie własnymi aktywnościami	dr hab. Grzegorz Kondrat
2021	Wielopatformowa aplikacja mobilna do śledzenia wydatków	dr hab. Grzegorz Kondrat
2021	Automatyczna wizualizacja utworów muzycznych z użyciem Pythona i Blendera	dr hab. Maciej Matyka, prof. UWr
2021	Aplikacja mobilna rejestrująca trening biegowy z funkcją dziennika treningowego dla biegaczy	dr hab. Maciej Matyka, prof. UWr
2021	Elektroniczny system rejestracji obecności studentów na zajęciach oraz ocen w oparciu o aplikację mobilną ROOS	dr inż. Radosław Wasielewski
2021	Aplikacja do bezpośredniej wideorozmowy oraz czatu	prof. dr hab. Zbigniew Koza
2021	Kalkulator solarny - symulacja uzysku energii przez instalacje fotowoltaiczne oraz czasu zwrotu inwestycji w środowisku WWW	dr hab. Maciej Matyka, prof. UWr
2021	Muzyczny asystent wykrywający gesty dłoni przy wykorzystaniu środowiska Unity3D i OpenCv	dr Remigiusz Durka

2021	Prototyp przyrządu do rehabilitacji kończyn górnych z systemem kontroli parametrów pracy	dr inż. Radosław Wasielewski
2021	Pizza Hut Knowledge - aplikacja mobilna do nauki standardów oraz weryfikacji poziomu wiedzy personelu restauracji	dr inż. Radosław Wasielewski
2021	System obsługi przychodni lekarskiej	prof. dr hab. Zbigniew Koza
2021	Big Data w celach biznesowych	dr Michał Marczenko
2021	Aplikacja mobilna do estymacji kosztów kredytu walutowego	dr hab. Janusz Miśkiewicz
2021	Gra edukacyjna z dziedziny astronomii i fizyki wykonana w technologii VR	prof. dr hab. Zbigniew Koza
2021	Architektura mikroserwisów na przykładzie aplikacji e-commerce	dr Michał Marczenko
2021	Rozszerzona rzeczywistość na przykładzie aplikacji mobilnej	dr Michał Marczenko
2021	Interaktywny plan budynku Wydziału Fizyki i Astronomii	dr Cezary Juszcak
2022	Portal internetowy do nauki matematyki dla ósmoklasistów	dr hab. Maciej Matyka, prof. UW
2022	Zastosowanie środowiska Zephyr do implementacji spektroskopii impedancyjnej przy wykorzystaniu dedykowanego układu pomiarowego AD5940	mgr inż. Maciej Zagrabski
2022	Przygotowanie trójwymiarowej animacji dedykowanej dla ekranów półsferycznych z użyciem programu blender	dr hab. Maciej Matyka, prof. UW
2022	Aplikacja internetowa do monitorowania zanieczyszczenia powietrza w czasie rzeczywistym	prof. dr hab. Zbigniew Koza
2022	Projekt i implementacja aplikacji internetowej - sklepu internetowego z podkładami muzycznymi	dr Cezary Juszcak
2022	Aplikacja internetowa wspomagająca lokalne usługi w procesie ich realizacji wraz z porównywarką rynkową urzędzeń	dr hab. Grzegorz Kondrat
2022	Aplikacja edukacyjna do nauki i wizualizacji wybranych algorytmów sortowania	dr inż. Radosław Wasielewski
2022	Aplikacja do oznaczania miejsc i planowania wycieczek jako przykład aplikacji mobilnej wykorzystującej zapis danych w chmurze oraz Google Maps Platform	prof. dr hab. Zbigniew Koza
2022	Inteligentne powitanie na podstawie rozpoznawania twarzy	dr hab. Maciej Matyka, prof. UW
2022	Program wspierający wybory graczy w meczach gry League of Legends w oparciu o analizę statystyczną	dr Remigiusz Durka
2022	Manipulator próbek wymiennych	dr Maciej Kuchowicz
2022	Interaktywna gra edukacyjna prezentująca zjawiska fizyczne stworzona w języku scratch	dr Remigiusz Durka
2022	Badanie potrzeb i proces projektowania doświadczeń użytkownika w kontekście tworzenia aplikacji mobilnej z obszaru profilaktyki zdrowotnej	dr Remigiusz Durka
2022	Aplikacja mobilna służąca do pomiaru wysokości i położenia ostrza w głowicy elektrochemicznego skaningowego mikroskopu tunelowego	dr inż. Radosław Wasielewski
2022	Sztuczne obciążenie do testów i weryfikacji pracy potencjostatów oraz spektrometrów impedancyjnych	dr inż. Radosław Wasielewski
2023	Aplikacja mobilna służąca wspomaganiu rozpoznania czerniaka, z wykorzystaniem uczenia maszynowego	prof. dr hab. Zbigniew Koza
2023	Aplikacja mobilna śledząca historyczne statystyki Formuły 1	prof. dr hab. Zbigniew Koza
2023	Aplikacja internetowa ułatwiająca grę w Teamfight Tactics	prof. dr hab. Zbigniew Koza
2023	Medium społecznościowe dla kibiców piłki nożnej	dr hab. Grzegorz Kondrat
2023	Aplikacja wspomagająca zarządzanie domową spiżarnią	dr hab. Grzegorz Kondrat
2023	Aplikacja webowa umożliwiająca wyszukanie i wygenerowanie raportu zawierającego historię serwisową pojazdu	dr Michał Szymański
2023	Przewidywanie trajektorii przepływu płynu przez ośrodek porowaty z wykorzystaniem nauczania maszynowego	dr hab. Maciej Matyka, prof. UW
2023	Model agentowy zachowania stadnego owiec w obliczu zagrożenia	dr hab. Maciej Matyka, prof. UW
2023	Platforma w formie witryny internetowej do rejestracji zwierząt	dr hab. inż. Artur Barasiński, prof. UW
2023	Klaster Kubernetes na Raspberry Pi 4	dr hab. inż. Artur Barasiński, prof. UW
2023	Kompleksowa platforma edukacyjna wspomagająca samokształcenie z matematyki	dr hab. inż. Artur Barasiński, prof. UW
2023	Aplikacja internetowa do zarządzania zasobami pracowni dydaktycznych z wykorzystaniem struktury programistycznej Django	dr inż. Radosław Wasielewski
2023	Aplikacja mobilna wspierająca użytkowników gry komputerowej Fortnite Battle Royale	prof. dr hab. Zbigniew Koza

2023	Aplikacja quizowo-blogowa z wykorzystaniem frameworku Spring i mapowania obiektowo-relacyjnego	prof. dr hab. Zbigniew Koza
2023	Galeria modeli komputerowych w silniku Unreal	dr hab. Maciej Matyka, prof. UW
2023	Architektura mikroservisów i metody ciągłej integracji oprogramowania na przykładzie tekstowego komunikatora internetowego	dr Jakub Jankowski
2023	Automatyzacja przypisywania osób do recenzji kodu na platformie GitLab	dr hab. inż. Artur Barasiński, prof. UW
2023	Aplikacja umożliwiająca użytkownikom lokalizowanie innych za pomocą mapy i organizowanie przez nich spotkań.	dr hab. Maciej Matyka, prof. UW
2023	Wykorzystanie nowoczesnych technologii budowy interfejsów użytkownika w rozwoju aplikacji internetowych na przykładzie komunikatora internetowego	dr Jakub Jankowski
2023	Modernizacja strony internetowej Wydziału Fizyki i Astronomii	dr Cezary Juszcak
2023	Moduł do automatycznego zarządzania danymi osobowymi spełniający wymogi RODO w systemie HR	dr Remigiusz Durka
2023	Symulacja kolonii mrówek w języku C++	dr hab. Grzegorz Kondrat